

Jak śledzić tekst w ruchu (przykład memu)

Śledzenie ruchu to potężna funkcja, która pomaga zastosować trajektorię ruchu dowolnego obiektu w filmie do dowolnego dodanego obiektu: może to być obraz, fragment tekstu, maska lub kształt. W VSDC otrzymaliśmy kilka pytań dotyczących stosowania śledzenia ruchu do tekstu (lub, mówiąc prostym językiem, „przyklejania tekstu do poruszającego się obiektu”). Aby pomóc Ci w tym zadaniu, postanowiliśmy opublikować ten szczegółowy samouczek.

Jeśli jesteś nowicjuszem w VSDC, jest to lekki i niedrogi edytor wideo dla systemu Windows z wbudowanym śledzeniem ruchu. Jeśli z jakiegoś powodu nie stać Cię na subskrypcję Adobe lub nie możesz z niej korzystać, ponieważ Twój komputer nie jest wystarczająco wydajny, [VSDC](#) jest fantastyczną alternatywą, na której można polegać. Jest dostępny za 19,99 USD rocznie i wymaga zaledwie kilku gigabajtów pamięci RAM na twoim komputerze. W tym samouczku pokażemy, jak poruszać się po tekście w filmie. Następnie pokażemy, jak poprawić wygląd tekstu śledzonego ruchem, dodając perspektywę, cień i krycie.

Jak zastosować efekt śledzenia tekstu w VSDC Pro

Zanim zaczniesz, musisz mieć jasne pojęcie, za jakim obiektem będzie podążał tekst w filmie. Załóżmy, że chcesz dołączyć fragment tekstu do osoby, tak jak w powyższym przykładzie. W takim przypadku musisz wcześniej zdecydować, po której części ciała ma podążać tekst podczas ruchu.

Zalecamy obejrzenie wideo samouczka, a następnie przeczytanie poniższego przewodnika tekstowego.

Oto tekstowa wersja przewodnika krok po kroku:

1. Uruchom VSDC i prześlij swój główny film.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy wideo i wybierz **Utwórz mapę ruchu** z menu kontekstowego.
3. Zostaniesz poproszony o zapisanie tej mapy na swoim komputerze. Później, gdy będziesz musiał zastosować mapę ruchu do tekstu, pobierzesz ją z miejsca na komputerze, w którym ją zapisałeś.
4. Umieść ramkę śledzenia wokół miejsca, którego ruch chcesz śledzić. W naszym przypadku jest to głowa osoby.
5. Naciśnij przycisk **Rozpocznij analizę** i poczekaj, aż proces się zakończy.
6. Jeśli trajektoria ruchu jest prawidłowa, kliknij **Zastosuj edycję**.
7. Wróć do głównej osi czasu i dodaj obiekt tekstowy za pomocą paska narzędzi po lewej stronie.
8. Dostosuj styl tekstu za pomocą menu formatowania u góry. Następnie wykonaj na nim podwójne kliknięcie.
9. Otwórz menu **Dodaj obiekt** i wybierz **Ruch >> Mapa ruchu**.
10. Zostaniesz poproszony o wybranie utworzonej wcześniej mapy. Naciśnij **OK**.

Twój mem wideo jest gotowy! Użyj funkcji podglądu, aby sprawdzić, czy wszystko wygląda tak, jak oczekiwałeś. Poniżej omówimy kilka sztuczek, dzięki którym tekst będzie wyglądał bardziej profesjonalnie.

Jak sprawić, by tekst śledzony ruchem wyglądał lepiej w filmie?

Większość memów wideo jest tworzona w szybkim stylu i zawiera bardzo proste podpisy tekstowe. Możesz jednak uzyskać znacznie lepszy wygląd, wykonując jedną z następujących czynności:

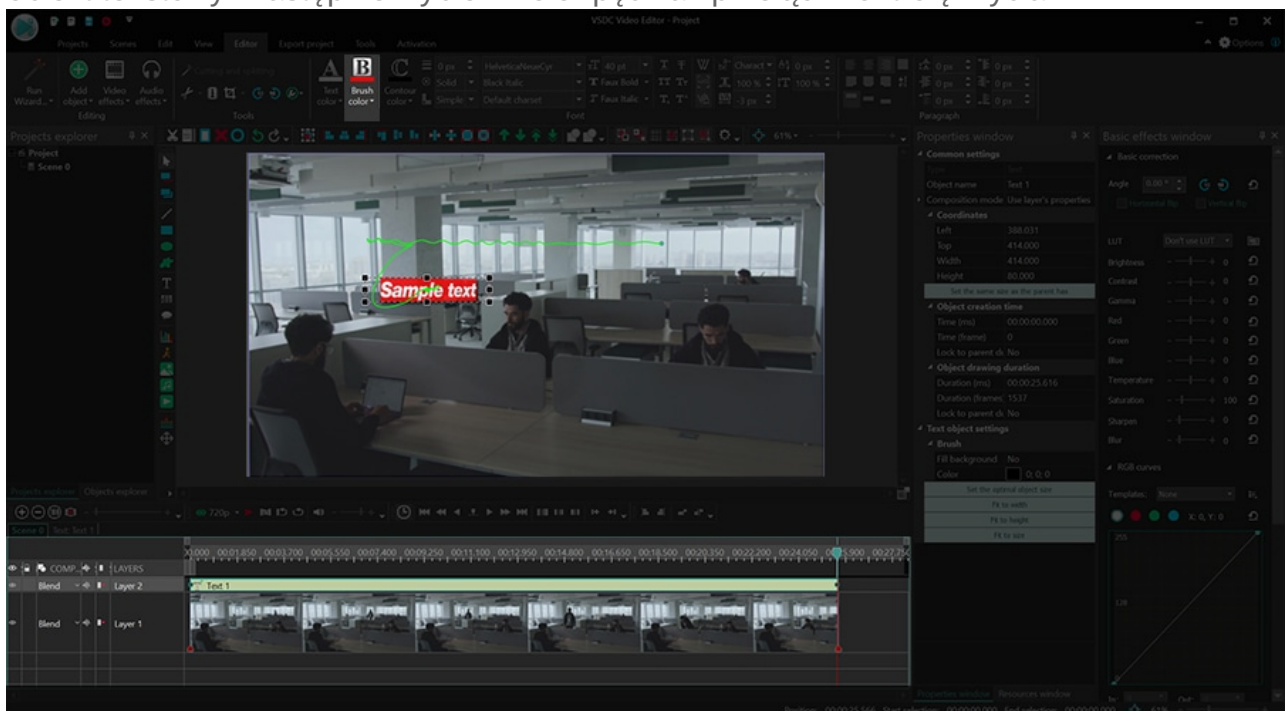
- Zaznacz tekst
- Dodaj cień
- Zwiększ krycie
- Dodaj perspektywę
- Dodaj strzałkę

Zwróć uwagę, jak różni się tekst śledzony ruchem po wprowadzeniu tych korekt.

Możesz zastosować tylko jeden efekt lub połączyć kilka z nich; poniżej znajdują się instrukcje, które mogą Ci pomóc.

Jak wyróżnić tekst śledzony ruchem

Efekt „zaznaczania” nosi nazwę „Pędzel” w VSDC i znajduje się w menu edycji tekstu. Aby uzyskać do niego dostęp, upewnij się, że jesteś na głównej karcie osi czasu i kliknij jeden raz obiekt tekstowy. Następnie wybierz kolor pędzla i przełącz kontrolę krycia.

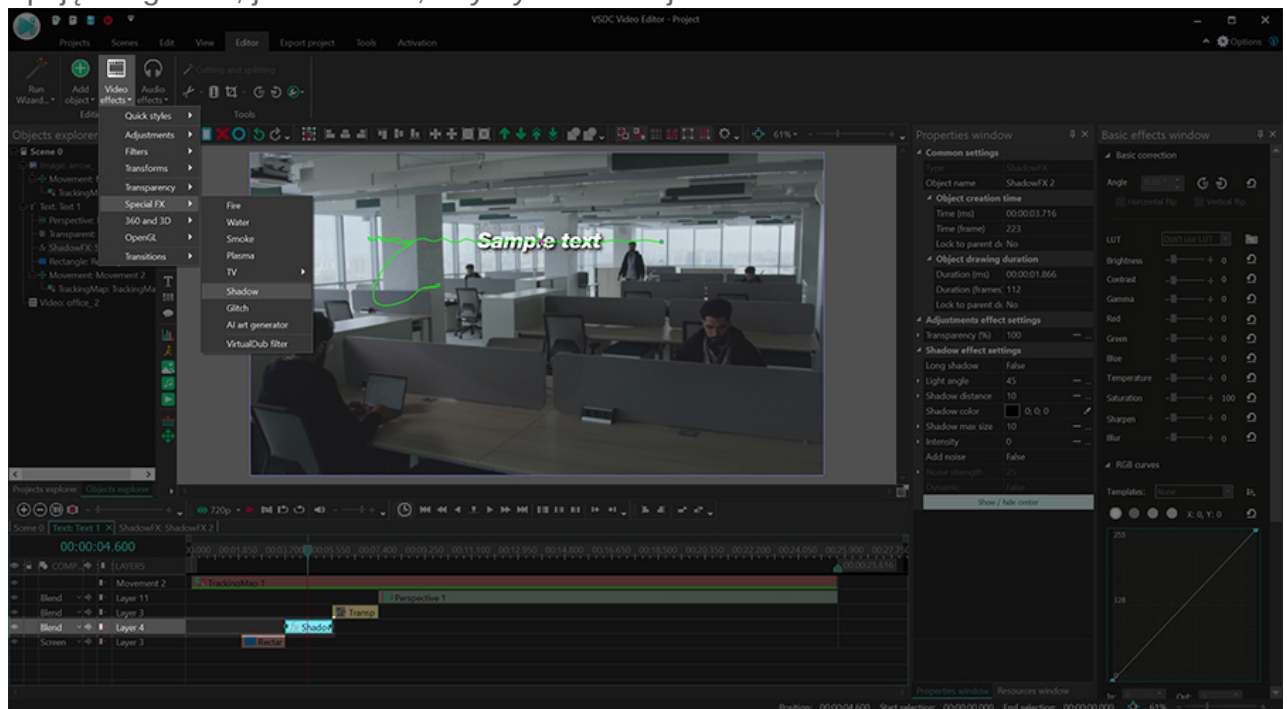


Jak dodać cień do tekstu śledzonego ruchem

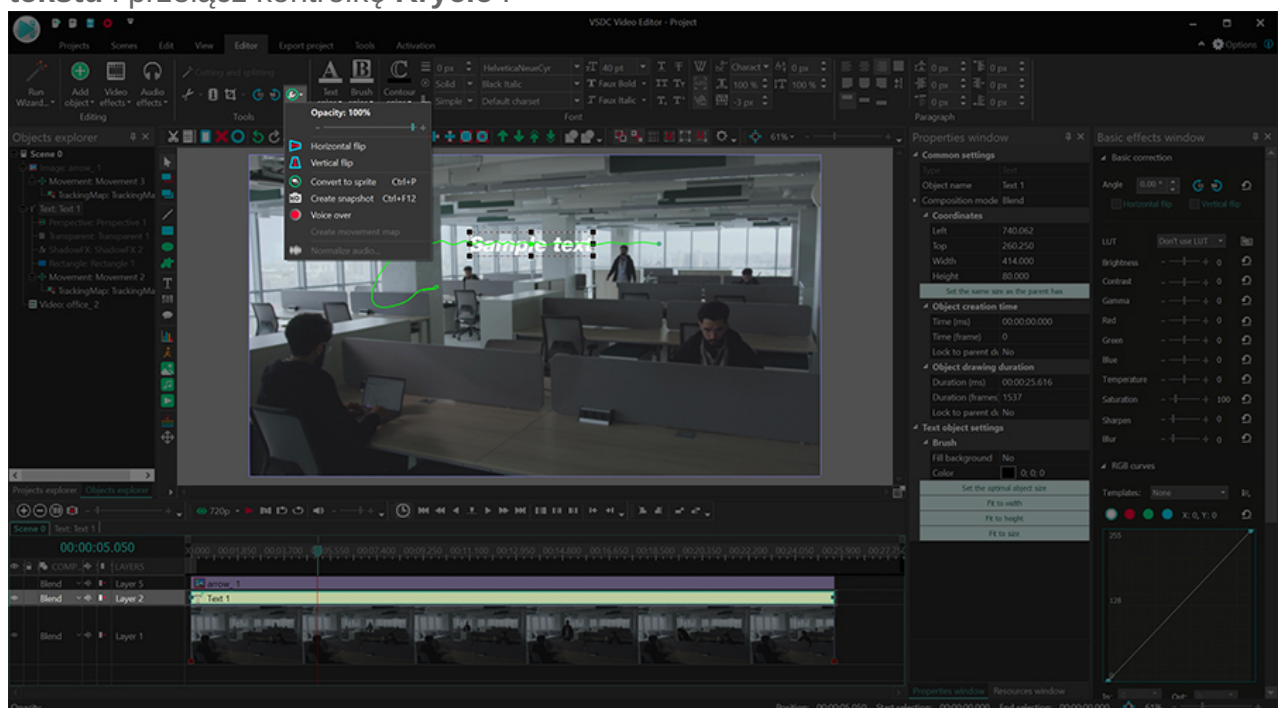
Efekt cienia pomoże Ci zwiększyć objętość tekstu. Aby go zastosować, wybierz obiekt tekstowy, klikając go, a następnie otwórz menu **Efekty wideo**, przejdź do **Efekty specjalne** i wybierz **Cień**.

Zauważ, że okno Właściwości zostanie wsunięte z prawej strony. Tutaj możesz dostosować ustawienia efektu: na przykład rozmiar, kąt i kolor cienia. Możesz także przełączyć się na

opcję Długi cień, jeśli chcesz, aby była bardziej widoczna.



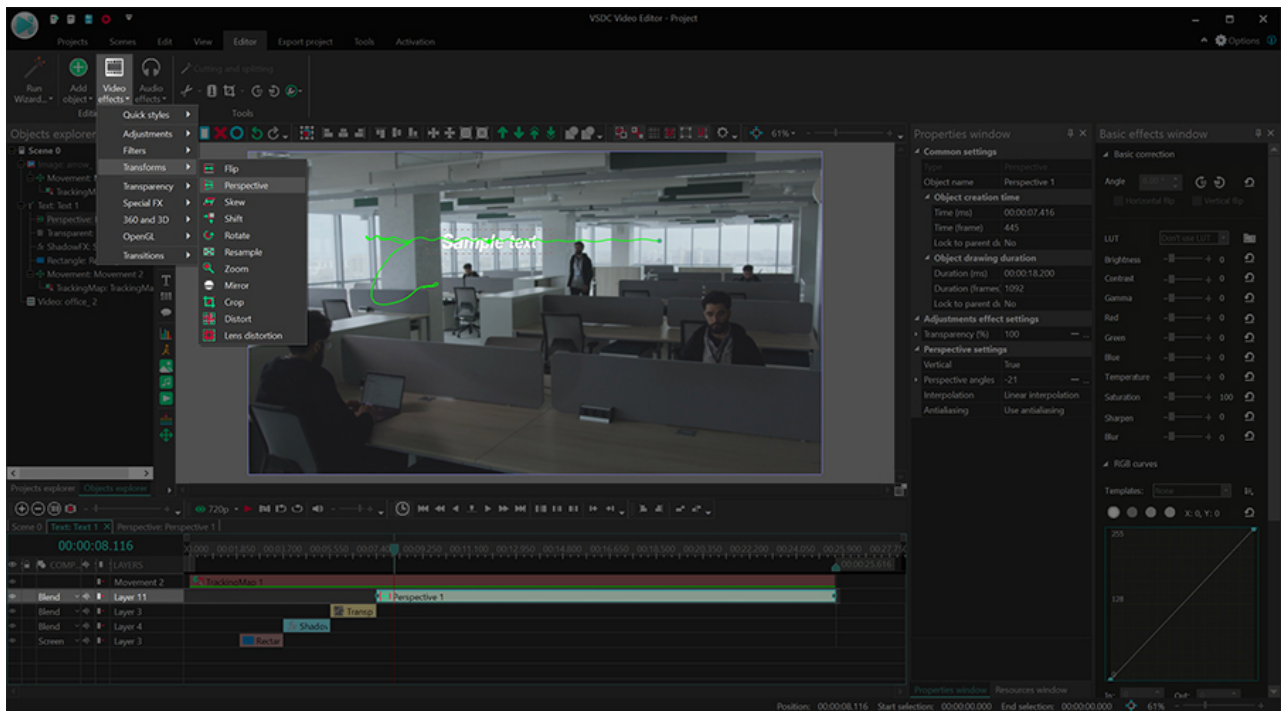
Jak zwiększyć lub zmniejszyć krycie tekstu śledzonego ruchem
Alternatywnie możesz chcieć, aby tekst był mniej widoczny lub nawet nieprzezroczysty. Aby to osiągnąć, wybierz obiekt tekstowy, przejdź do menu formatowania u góry, otwórz **Kolor tekstu** i przełącz kontrolkę **Krycie**.



Jak dodać perspektywę do tekstu śledzonego ruchem

Dodanie perspektywy do tekstu polega na lekkim obróceniu lub raczej przechyleniu go w poziomie lub w pionie. Aby zastosować ten efekt, kliknij obiekt tekstowy, otwórz menu **Efekty wideo**, przejdź do **Przekształcenia** i wybierz **Perspektywa**.

Następnie przejdź do okna **Właściwości**, wybierz perspektywę pionową lub poziomą i dostosuj kąt.



Jak dodać strzałkę wskazującą do tekstu śledzonego ruchem

Wreszcie, jeśli tekst jest dołączony do małego obiektu lub jeśli masz wiele podpisów przypisanych do różnych obiektów, możesz dodać strzałki wskazujące te obiekty i poruszające się wraz z tekstem. Najlepszym sposobem na to jest dodanie do sceny obrazu strzałki .PNG z przezroczystym tłem i przypisanie do niego tej samej mapy ruchu, którą wcześniej przypisałeś do tekstu.

Czas poeksperymentować z tekstem śledzonym ruchem!

Masz teraz wszystkie tajniki pracy z tekstem śledzonym ruchem. Śmiało i wypróbuj sam. Jeśli potrzebujesz inspiracji, zajrzyj na nasz [kanał YouTube](#) .

Masz pytania dotyczące VSDC? Nasz DM jest zawsze otwarty [na Facebooku](#) .