

# Jak otworzyć plik wideo lub obraz do edycji

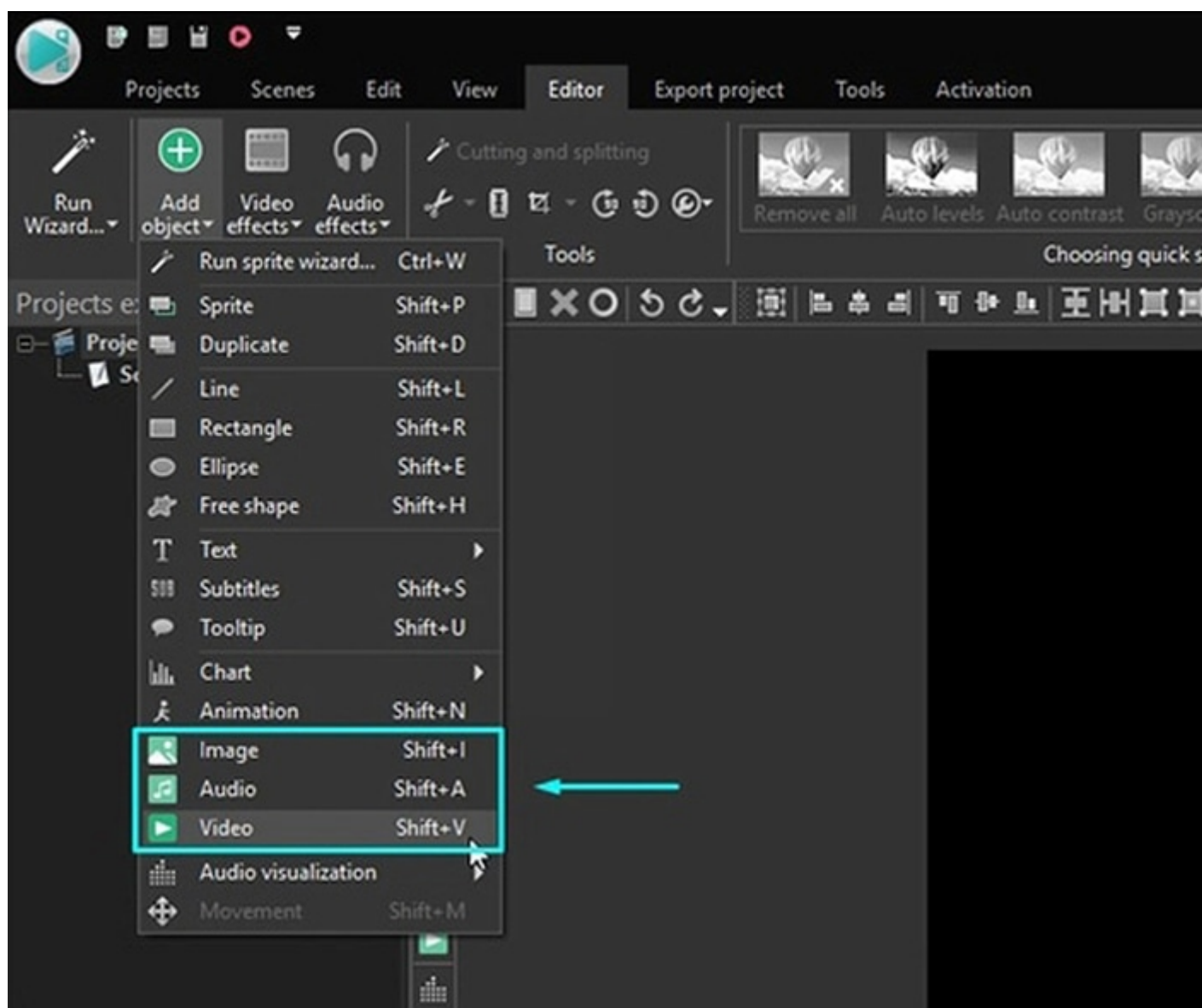
VSDC Free Video Editor umożliwia pracę z różnymi obiektami, w tym plikami wideo, audio i graficznymi.

Najpierw uruchom VSDC Free Video Editor i kliknij przycisk „Nowy projekt”, aby utworzyć własny projekt lub użyj przycisku „Otwórz projekt”, aby otworzyć wcześniej utworzony projekt.

Niezbędne obiekty możesz dodawać na kilka sposobów: za pomocą menu, paska narzędzi, opcji przeciągnij i upuść lub stosując zasoby.

## Aby dodać obiekt za pomocą menu

Aby to zrobić, przejdź do zakładki „Edytor”, kliknij przycisk „Dodaj obiekt” i wybierz opcję „Wideo” lub „Obraz” z menu rozwijanego.

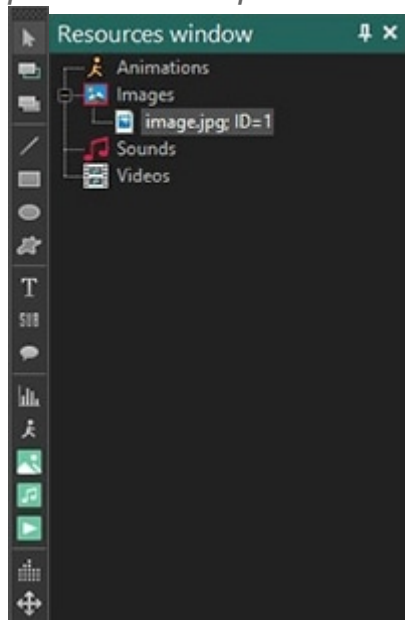


Po wybraniu pliku wideo lub obrazu kliknij „Otwórz”. Otworzy się okno, w którym możesz skonfigurować położenie obiektu w czasie (więcej informacji o tej funkcji znajdziesz w rozdziale "Ustawienia położenia obiektu w czasie"). Po skonfigurowaniu ustawień i kliknięciu „OK”, pojawi się propozycja określenia pozycji i rozmiaru obiektu, kursor przyjmie postać celownika. Teraz wybierz pozycję dodawanego obiektu na scenie, kliknij lewym przyciskiem myszy i przytrzymując go, ustaw rozmiar obiektu, a następnie zwolnij przycisk myszy. *Zwróć uwagę, że po dodaniu obiektu do sceny jest on automatycznie dodawany do zasobów projektu i może być używany nieograniczoną liczbę razy. Usunięcie obiektu ze sceny nie powoduje usunięcia go z zasobów, jednak usunięcie zasobu z projektu powoduje usunięcie wszystkich powiązanych obiektów w scenie.*

### **Aby dodać obiekt za pomocą paska narzędzi**

Aby dodać obiekt za pomocą paska narzędzi, wybierz odpowiedni przycisk i kliknij go. Otworzy się okno z propozycją wyboru pliku, a dalsze działania będą podobne do działań określonych w poprzedniej sekcji.

*Zauważ, że domyślnie ten pasek narzędzi pojawia się po lewej stronie obszaru sceny, ale użytkownik może go usunąć. W tym celu otwórz zakładkę „Widok” i kliknij przycisk „Narzędzia do edycji”. Poza tym ten pasek narzędzi można przenosić i naprawiać w dowolnym miejscu interfejsu programu.*



### **Aby dodać obiekt za pomocą standardowego narzędzia przeciągnij i upuść**

VSDC Free Video Editor obsługuje standardowe narzędzie do przeciągania i upuszczania systemu Windows. Oznacza to, że możesz użyć eksploratora plików, aby dodać obiekty do sceny (lub do zasobów projektu). W tym celu wybierz plik w eksploratorze plików, przeciągnij go na scenę i upuść przycisk

myszy. Cursor przyjmie postać celownika i będziesz mógł zmienić pozycję i rozmiar obiektu w celu dodania go do sceny, jak opisano powyżej.

*Zauważ, że gdy używasz tej metody do dodawania obiektów, okno ustawień nie pojawia się i właściwości są automatycznie ustawiane dla tego obiektu. Oznacza to, że czas pojawienia się obiektu będzie zależał od pozycji kursora na osi czasu; czas trwania obiektu będzie równy czasowi trwania pliku wideo lub audio lub będzie trwał 5 sekund dla obrazu.*

### **Aby dodać obiekt za pomocą zasobów projektu**

Zasoby projektu zawierają obiekty, na przykład obrazy, pliki wideo i audio dodane do sceny. Możesz także dodawać pliki bezpośrednio do zasobów i używać ich później w swoim projekcie. Wybierz plik na swoim komputerze, przeciągnij go myszą i upuść w oknie Zasoby. Zostanie automatycznie umieszczony w odpowiedniej kategorii.

*Zwróć uwagę, że istnieje jeszcze jedna metoda dodawania plików wideo i obrazów za pomocą "Kreatora sekwencji plików", która pozwala na aranżowanie późniejszej zmiany obiektów lub tworzenie pokazu slajdów. Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z sekcją „[Jak tworzyć pokaz slajdów: dokonaj sekwencyjnej zmiany filmów lub obrazów](#)”.*