

Jak połączyć kilka plików wideo

Ta operacja jest jedną z najprostszych. Aby scalić kilka plików należy dodać je do sceny i ustawić czas pojawienia się każdego pliku tak, aby wygląd plików był poukładany jeden po drugim. W tym celu umieść obiekty na osi czasu w taki sposób, w jaki jeden zaczyna się, gdy kończy się drugi.

Ten sam efekt możesz osiągnąć za pomocą przycisku „Ustaw kolejność bloków”. Jeśli zaznaczysz te obiekty na osi czasu i klikniesz ten przycisk, automatycznie umieścisz obiekty sekwencyjnie jeden po drugim. Jeśli chcesz ustawić odstęp między zaznaczonymi blokami, kliknij "Ustaw kolejność z przesunięciem". Możesz ustawić pozycję obiektu poprzez pozycję kursora klikając "Przesuń bloki do pozycji kursora" i "Wyrównaj bloki według pozycji kursora".

Możesz także ustawić czas pojawienia się obiektu ręcznie za pomocą właściwości obiektu. Np. jeśli czas trwania pierwszego obiektu wynosi 343 klatki, to stworzymy scenę z kolejnymi obiektami ustawiając czas drugiego obiektu na 343 klatki.

Po tych czynnościach oba pliki zostaną połączone w plik wynikowy podczas eksportu projektu i będą następować po sobie.

Inną metodą łączenia kilku plików jest użycie „Wizarda”. Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z sekcją „ [Jak tworzyć pokaz slajdów: dokonaj sekwencyjnej zmiany filmów lub obrazów](#) ”.